



# FITSPORT

FESTIVALUL INTERNAȚIONAL AL  
TINEREȚII, ȘTIINȚEI ȘI SPORTULUI

## FITSPORT

### FESTIVALUL INTERNAȚIONAL AL TINERETII, STIINȚEI SI SPORTULUI

#### 1. Rezumatul proiectului

Proiectul **Festivalul Internațional al Tinereții, Științei și Sportului** este un eveniment cu impact transfrontalier ce își propune să aducă împreună studenți, tineri cercetători și sportivi care vor avea oportunitatea de a interacționa cu personalități din domeniul Științei sportului și educației fizice, de a colabora pentru elaborarea unor proiecte comune ce vizează domeniul amintit și de a promova, în comunitatea locală, *modele de bune practici pentru menținerea unui stil de viață sănătos*.

Evenimentul se focalizează pe crearea unui mediu propice colaborării, menit să identifice cele mai bune căi de a crea modele pozitive, din perspectivă științifică dar și practică, cu scopul de a forma la populația Iașului dorința de a practica activitățile motrice, utile în petrecerea plăcută a timpului liber, în definirea egoului, în întâlnirea și compararea cu ceilalți, în raportul cu lumea și societatea. Dacă 400 de membri ai comunității locale vor lua parte la acțiunile proiectului, obiectivele propuse prin intermediul proiectului vor fi atinse.

Participanții la Festival, minim 100 (din care 6 din străinătate), vor lua parte la o gamă variată de activități (dezbateri, școli de vară, ateliere de lucru și simpozioane, întreceri sportive) și vor fi protagoniștii unor acțiuni prin care se va promova activitatea fizică și beneficiile ei în comunitatea locală și vor fi vizitate obiectivele culturale ale Municipiului Iași.

**Fundația "ALTIUS ACADEMY"**

Strada Toma Cozma, nr. 3, Corp D al Universității *Alexanbdru Ioan Cuza* din Iași  
Facultatea de Educație Fizică și Sport

Acțiunile planificate sunt centrate pe identificarea celor mai eficiente mijloace de promovare a activităților motrice și de atragere a unui număr cât mai mare de cetățeni ai orașului în practicarea activităților motrice. Grupul țintă este format din cetățenii orașului Iași, cei pentru care se caută soluții pentru animarea vieții sociale, pentru îmbunătățirea stării de sănătate prin activități motrice de loisir și se propun modele de practici coerente și pliate pe cerințele vieții cotidiene.

Organizația solicitantă va elabora o strategie privind atingerea obiectivelor ce va duce către Festivalul Internațional al Tinereții, Științei și Sportului, și o strategie de promovare a evenimentului în rândul tinerilor interesați de dimensiunile mobilizatoare și transformatoare ale activităților motrice și sportului și diseminarea activităților și rezultatelor în comunitatea locală, apoi în cea națională și internațională (prin intermediul invitațiilor).

Efectele pozitive, pe termen lung, ale proiectului vor fi vizibile prin:

1. promovarea creațiilor științifice și a bunelor practici privind practicarea activităților motrice și a sportului;
2. diseminarea rezultatelor științifice privind domeniul Științei sportului și educației fizice în mediile academice ale orașului Iași, dar nu numai, evidențiind rezultatele studiilor tinerilor cercetători;
3. interacțiunea cu specialiști și colegi din alte țări;
4. încurajarea cooperării și a schimbului de politici constructive în domeniul activităților motrice;
5. educarea spiritului competitiv în rândul tinerilor, a populației orașului Iași, calitate care generează evoluție socială și implicit economică, sănătate fizică și psihică;
6. diseminarea oportunităților atractive și accesibile de petrecere a timpului liber în rândul populației.

## **2. Descrierea proiectului**

### **2.1. Descrierea problemei identificate**

Sportul este considerat una dintre cele mai dinamice activități sociale care are drept scop perfecționarea ființei umane. Privit ca fenomen al vieții sociale moderne, sportul se distinge de alte fenomene sociale prin universalitate, dar și unicitate.

Slaba participare a comunității locale, a populației județului Iași, la activitățile sportive de loisir a născut dorința tinerilor pasionați de motricitate de a identifica strategii de implementare a activităților sportive în rândul populației.

Adevărata imagine este dată de viața socială, care plasează sportul între marile preocupări, care sunt de natură educațională, economică, ideologică, culturală, științifică, de apărare și ordine publică, întregind o concepție globală în care acesta joacă rolul de subsistem reglator. Într-o formă atotcuprinzătoare, sportul înseamnă toate formele de exerciții fizice și jocuri de mișcare cu caracter mai mult sau mai puțin spontan și competitiv, cu originea în jocurile tradiționale și în alte mituri fondatoare ale civilizației moderne. În acest context, diversificarea lui face trimitere la promovarea valorilor ce provin din modurile de viață contemporană: colaborare, fair-play, etc.

Dinamica vieții moderne reduce timpul petrecut pentru întreținerea și menținerea sănătății și aici, practicarea sportului, cu rol fundamental în desăvârșirea acesteia, prin definirea schemei corporale (conduită psihomotrică importantă în performanța personală profesională) și a sănătății psihice, are de pierdut. Statisticile arată că 17% din populația de adulți a lumii este total inactivă din punct de vedere fizic, iar un procent de 41% din ea este reprezentat de adulți care, deși participă la programe de întreținere a capacității fizice, acestea sunt insuficiente, ca număr de antrenamente, pentru ca ei să profite de efectele benefice ale activităților fizice.

Activitățile ce urmează a fi realizate în cadrul proiectului ating necesitățile societății contemporane, privind nevoia de relaxare, întreținere, educare prin sport, având la dispoziție exemplul tinerilor din domeniul Științei sportului și educației fizice.

Pe de o parte, cercetarea științifică este specifică cercetătorilor, însă, tinerii, conectați la realitatea socială, diferită de a adulților, pot identifica mai ușor soluții care să anime viața socială a oamenilor.

În acest sens, școala de vară, simpozioanele, FESTIVALUL, vor fi activități organizate pentru tineri cu sensul de a da naștere unor răspunsuri ce se pliază facil pe nevoile societății. Conexiunea dintre realitățile Moldovei, și aici vorbim despre Municipiul Iași, cu cele din Cernăuți și Chișinău, din Cluj și Timișoara, și nu în ultimul rând cu cele din capitala României, vor evidenția aspecte diverse ce vor avea reflecții aplicative în capitala Moldovei.

Astfel, vorbim despre împletirea armonioasă dintre activitățile științifice și sportive ale tinerilor, cu aplicare în comunitatea locală.

Inițial vorbim despre pregătire teoretică și practică prin intermediul Școlii de vară ca apoi, să căutăm, prin emiterea de ipoteze ce se vor concretiza în lucrări științifice individuale și activitățile sportive să reflecte munca în echipă, evidentă prin demonstrațiile practice care să promoveze efectele lor asupra sănătății fizice și psihice a populației: toate acestea vor fi vizibile în activitățile de promovare a rezultatelor în societate, prin care Iașul va fi animat de

reprezentării interactive ale activităților motrice de loisir, la care populația va fi invitată. Modelele de urmat vor fi prezente în mediul real, iar actorii sociali vor participa la activitățile motrice de menținere a sănătății, de recreere și de integrare.

În sfera sportului recreativ observăm apariția a tot mai multor studii în reviste de specialitate și ghiduri curriculare în statele dezvoltate, cu precădere în SUA, Canada, Marea Britanie și Australia. Dacă intrăm în profunzimea problemei, găsim date statistice naționale și europene (ASR, 2009, 2010; Eurostat, 2009, 2010) care spun că loisirul este mult diminuat cu cât societatea are o situație economică mai precară. Principala cauză a acestei situații (frecvențele mai mici de activism în general - inclusiv fizic - în angrenajul general al stilului de viață) se dovedește a fi nivelul de trai / bunăstarea materială, de unde și o mai mică disponibilitate de loisir prin sport, iar aceasta nu apare doar datorită unui nivel de trai scăzut propriu-zis, ci și datorită stresului de zi cu zi generat de asigurarea nevoilor concrete, de bază (Iluț, 2004).

Statistic, în economia timpului liber, „practicarea sporturilor” ocupă poziții minore în comparație cu alte activități cotidiene în timpul liber, atât în Europa, cât și în România, după cum arată un recentul sondaj efectuat de HETUS (Harmonised European Time Use Survey,).

În raport cu premisele amintite, Fundația Altius Academy, propune ca finalitatea evenimentelor care vorbesc despre sănătate și sport să fie FESTIVALUL INTERNAȚIONAL AL TINEREȚII, ȘTIINȚEI ȘI SPORTULUI (FITSPORT), acțiunile pregătitoare materializându-se în:

1. Dezbateri ale cadrelor didactice universitare specializate în educație fizică și sport privind sportul de loisir și metode de implementare în rândul populației, concretizate în materialele de studiu ale Școlii de vară;
2. **Școala de vară** care pregătește voluntarii (35 de voluntari) pentru organizarea festivalului și promovarea activităților fizice de loisir în rândul populației;
3. Activități stradale, interactive unde beneficiarii vor fi membrii comunității locale, tinerii studenți, tinerii cercetători, populația Iași-ului în special, care vor avea oportunitatea de a interacționa și de a lucra cu tineri din alte țări și vor putea cunoaște specialiști ai domeniului, abordări multiple ale motivării participării la activități sportive, stimularea populației în sensul participării active.

**Comunitatea locală reprezintă publicul țintă și dacă minimum 400 de participanți, cetățeni ai orașului Iași vor fi conectați la activitățile proiectului, considerăm că obiectivul nostru principal va fi atins.**

Activitățile vor fi vizibile, cu impact asupra populației și propagarea informației va ajunge mai repede în comunitatea locală, eventual, prin celelalte strategii de promovare a obiectivelor proiectului, la nivel național.

Elementele de originalitate ale construcției descrise se regăsesc în:

- Promovarea rezultatelor științifice cu obiectiv clar: stimularea participării conștiente și active a populației la activitățile sportive de loisir, de întreținere, a celor aflați în condiții speciale de viață (disabilități, detenție, bătrânețe: atenuată prin sport de loisir);
- Diseminarea rezultatelor în centre universitare de mare tradiție care pot genera schimbarea atitudinii pentru sportul de loisir, în favoarea stării de bine, de sănătate a populației;
- Interacțiunea dintre specialiștii domeniului și propagarea practicilor de cercetare în rândul tinerilor;
- Stimularea cooperării prin dezvoltarea unor parteneriate care să ducă la know-how și implicare activă în viața societății;
- Organizarea competițiilor sportive, în care câștigătorii să fie participanții și comunitatea, prin implicare în activitățile motrice (demonstrații stradale, flash-mob);
- Modele pozitive oferite societății prin activități interactive, organizate în colaborare cu partenerii sociali și cu Primaria Municipiului Iași;
- Festivalul FITSPORT, este un eveniment care vine să îndeplinească nevoia de destindere, sănătate și performanță a comunității, deci, este ***ceea ce se potrivește acestei lumi dinamice în care trebuie să ne adaptăm cu o viteză uimitoare***, activitate organizată cu sprijinul și prin colaborarea cu Primaria Iași.

Organizarea unui astfel de eveniment la Iași va reprezenta dovada implicării mediului academic în promovarea orașului, a valorilor sale, a implicării tinerilor în activitățile procomunitare, civice, în evidențierea interesului pe care Municipiul Iași îl are pentru ethosul local și generarea cunoașterii.

#### FESTIVALUL FITSPORT

FITSPORT este un eveniment care își propune să creeze punți între educație și sport, între tinerii formați să promoveze sănătatea prin sport (cei 35 de voluntari, pregătiți prin intermediul școlii de vară) și participanții activi (cetățenii orașului Iași); educația pentru sport și activități motrice de loisir oferă participanților o formă de instruire bazată pe dezvoltare personală prin mijloace specifice domeniului sportului și educației fizice. Festivalul aduce în prim plan o alternativă la cotidian, prin reprezentațiile voluntarilor formați prin intermediul acestui proiect, dar și ale activităților interactive destinate comunității. FITSPORT este un

festival al tinerilor pentru comunitate și, în același timp, un eveniment dedicat procesului de educație alternativă. Structura festivalului este unică și are rolul de a-i ajuta pe cei care asistă activ (studenți, profesori, membri ai comunității locale) să-și îmbunătățească abilitățile științifice, sportive, de comunicare, să obțină încredere în ei înșiși și să interacționeze cu tipuri de modele relevante pentru dezvoltarea lor personală și profesională.

Credem în mentorat, autenticitate, voluntariat și în valori care trebuie educate și recunoscute pentru a fi propagate în societate.

**Programul Festivalului Internațional al Tinereții, Științei și Sportului** se reliefează prin subactivitățile acestei acțiuni importante, pregătite de activitățile anterioare:

#### ZIUA I

1. Deschiderea Festivalului (cuvântul organizatorilor, prezentarea scopului și a programului festivalului);
2. Simpozion științific: **Strategii privind stimularea participării conștiente și active a populației la activitățile sportive de loisir** (populație sedentară oameni cu dizabilități, în detenție, la vârstă înaintată);

Acest simpozion se concretizează în prezentările lucrărilor științifice ale tinerilor voluntari, ale studenților și ale cercetătorilor, profesorilor, specialiștilor din domeniu, invitați la manifestare. Vor fi reliefate aspecte importante ale direcțiilor de acțiune în ceea ce privește: promovarea unui stil de viață sănătos în rândul populației, modalitățile cele mai eficiente de diseminare ale tipurilor de educație prin sportul de loisir, în spiritul participării conștiente și active, vor fi aduse în prim-plan strategiile de succes în ceea ce privește implementarea unui stil de viață sănătos, modul de stimulare al populației sedentare și efectele acțiunilor motrice asupra vieții.

#### ZIUA II

1. Campionat de fotbal, mixt, între participanții la Festival (terenul Facultății de Educație Fizică și Sport al Universității Alexandru Ioan Cuza din Iași);
2. Crosul Tinereții (desfășurat pe arterele orașului Iași: Ștefan cel Mare);
3. Flash-mob: tinerețe prin mișcare (demonstrație interactivă, cu participarea cetățenilor Iași-ului, în centrul orașului Iași)!

#### ZIUA III

1. Turul orașului Iași (vizitarea celor mai importante obiective culturale ale orașului Iași);
2. Închiderea Festivalului (premierea participanților la dezbaterile științifice și la întrecerile sportive).

De-a lungul timpului, Fundația Altius Academy a desfășurat activități cu caracter științific și practic, fapt care certifică organizația pentru susținerea unui eveniment de amploarea celui descris. Mai mult, membrii săi sunt cadre didactice universitare cu experiență în identificarea, organizarea și promovarea activităților motrice de loisir sau de performanță.

În acest sens, există o corespondență perfectă între scopul și obiectivele evenimentului și valorile fundației. Cert este că se dorește continuarea acestui festival, cu ideea de a promova preocupările edililor, ale comunității academice, ale tinerilor din Facultatea de Educație fizică și Sport (preconizăm ca ei vor reprezenta grupul de voluntari) pentru binele societății civile.

Organizarea evenimentului, cu invitați internaționali, aduce un plus de valoare și promovarea imaginii Municipiului Iași în lume, dar evidențiază și efectele benefice ale activităților sportive de loisir în rândul populației. Cert este că festivalul, cu efectele lui, va deveni vizibil în spațiul public prin:

1. Rezultatele studiilor tinerilor, din domeniul Științei sportului și educației fizice sau alte domenii conexe (având în vedere specializările multiple oferite de universitățile orașului Iași) vor fi diseminate prin intermediul publicării lor în Revista Sport și Societate, revistă științifică a Fundației ALTIUS ACADEMY, dar și prin intermediul activităților practice, în rândul actorilor sociali;
2. Participarea invitaților din străinătate va mări gradul de interes și de diseminare a rezultatelor;
3. Armonizarea eforturilor voluntarilor implicați în organizarea evenimentului cu ale echipei de implementare va crea un mediu propice cercetării academice, iar internaționalizarea lui stă la baza unei societăți bazate pe cunoaștere și globalizare.

Rezultatele proiectului vor fi tocmai acele cunoștințe teoretice pe care tinerii din IAȘI, cei care studiază domeniul Științei sportului și educației fizice sau alte științe, tinerii din licee, vor propaga în spațiul public cunoștințele acumulate (prin participarea la simpozioane, școli de vară, competiții) și vor proiecta în rândul cetățenilor orașului strategii eficiente de practicare a exercițiului fizic și ușor de aplicat ulterior; tot ei vor fi exemplele bune, ghidul viu de bune practici pe care Municipiul Iași îl utilizează în educarea populației; comportamentele active al actorilor sociali vor fi modificate în sensul obținerii cunoașterii efectelor mișcării asupra sănătății; promovarea continuă a activităților proiectului va face mai vizibilă instituția care finanțează activități în favoarea cetățenilor Municipiului Iași.

### **3.2. Scopul și obiectivele proiectului**

*Stimularea participării active a societății civile la activitățile sportive de loisir, de educare psihomotrică, prin intermediul cooperării naționale și internaționale pentru constituirea de bune practici, generate de tinerii orașului Iași, în special din domeniul Științei sportului și educației fizice.*

Proiectul de față se materializează prin combinarea armonioasă a două părți: una teoretică și una practică.

**Componenta teoretică** vizează latura creativă a tinerilor studenți, din educație fizică și sport sau alte universități ale orașului Iași, latură care vine să identifice soluțiile cele mai bune pentru implementarea activităților motrice, a sportului de loisir în rândul populației.

**Componenta pragmatică**, aplicativă, are rolul de a aduce în prim plan formele sportului de loisir, implementarea lor în rândul actorilor sociali pentru menținerea unei stări de bine, a sănătății și a bunei condiții fizice și nu în ultimul rând, a înlăturării stresului cotidian.

Manifestările ce urmează a fi organizate vin să identifice, prin intermediul tinerilor, cele mai bune politici de atragere a populației în activitățile sportive diversificate (sportul de întreținere, sportul în timpul liber, sportul în familie, sportul pentru oameni aflați în condiții speciale: disabilități, detenție, persoane în vârstă), competiționale sau necompetiționale, cu scopul păstrării capacităților biologice și psihice, al integrării socio-culturale și al petrecerii recreative a timpului liber și apoi educarea populației orașului Iași în ce privește componenta motrică a personalității.

## OBIECTIVE

Obiective specifice pregătirii și promovării evenimentului:

1. Informarea beneficiarilor direcți prin intermediul canalelor de comunicare tipărite (invitații, afișe, bannere), audio vizuale și online (rețele de socializare, site-uri), cu privire la desfășurarea Festivalului, ce va avea loc în luna noiembrie a anului 2017 (24-26 noiembrie);
2. Identificarea invitaților internaționali care au competențe în temele vizate de manifestarea organizată în Municipiul Iași, obiectivul fiind atins dacă 6 personalități cu valoare științifică, vor accepta invitația de a lua parte la cea mai importantă acțiune a proiectului, Festivalul Internațional al Tinerilor, Științei și Sportului (FITSPORT);
3. Atragerea unui număr mare de tineri, de studenți, de adulți la activitățile proiectului;
4. Participarea activă la activitățile proiectului. Obiectivul va fi atins dacă vom avea cel puțin 35 de voluntari și cel puțin 100 de persoane tinere implicate în organizarea activităților, promovarea și desfășurarea lor;



5. Stabilirea unor parteneriate media pentru propagarea informației. Obiectivul va fi îndeplinit dacă informația va fi diseminată de 3 canale media;
6. Atragerea populației în activitățile motrice interactive, în edzbaterile simpozionului științific: ACTORI SOCIALI ACTIVI (400 de participanți ai societății civile din IAȘI);
7. Feedback de la participanții la FITSPORT.

Obiective specifice activităților:

1. Organizarea activităților;
2. Înscrierea a cel puțin 100 de tineri, studenți, la activitățile proiectului, cu abilități științifice și practice pentru domeniul educației fizice și sportului care să participe la: școala de vară, festival, diseminarea informației, continuarea activităților proiectului și după finalizarea proiectului;
3. Înscrierea a cel puțin 15 participanți din alte universități la școala de vară și la competițiile din cadrul Festivalului;
4. Înscrierea a cel puțin 10 participanți din centre universitare transfrontaliere, la Festival (Republica Moldova, Ucraina);
5. Participarea activă a minimum 400 de membri ai comunității locale la activitățile proiectului: elevi, studenți, adulți, persoane în vârstă (aflate la pensie), persoane aflate în condiții speciale (disabilități, etc.).

### 3.3. Beneficiari

#### **Beneficiari direcți**

- Societatea civilă, comunitatea locală
- Tinerii din domeniul Știința sportului și educației fizice
- Studenți, masteranzi, doctoranzi de la facultățile de profil din țară și de la centrele universitare interne sau transfrontaliere
- Participanții interesați de tematicile diverselor ateliere de lucru din cadrul simpozionului și al festivalului
- Invitați speciali: mass media, reprezentanții administrației locale

#### **Beneficiari indirecti**

- Colaboratorii
- Potențiali finanțatori
- Cadre didactice de specialitate din învățământul preuniversitar
- Agenți economici

- Parteneri media
- Persoane implicate indirect