

INFORMAȚII PRIVIND POSTURILE DE CERCETARE, PERIOADĂ DETERMINATĂ

Nr. crt	Facultate/ Departament	Proiect de cercetare	Poziție în Statul de funcții	Funcție de cercetare	Domenii de cercetare	Salariu minim de încadrare	Atribuțiile/ Activitățile aferente postului, incluzând norma de cercetare și alte tipuri de activități incluse în aceasta	Tematica și bibliografia probelor de concurs	Descrierea procedurii de concurs probe de concurs Data, ora, locul desfășurării probelor de concurs
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	FPSE	TOUCH_FO R_ACTION nr. TE 32/2020	3	Doctorand	Științe Ingineresti	1175 lei	Norma 50% - 4 ore/zi Dezvoltarea set-up-urilor experimentale cu diferite modalități senzoriale Programarea paradigmelor de realitate virtuală augmentată și detectare a forței de apucare a obiectelor pentru proiectul TE Modele ale datelor experimentale Redactarea datelor pentru publicare	1. Programare în științe sociale 2. Realitate virtuală augmentată 3. Paradigme de detectare a forței de apucare a obiectelor Bibliografie Laplanche, P. A. (2004). <i>Real-time systems design and analysis</i> . New York: Wiley. Noergaard, T. (2005). <i>Embedded Systems Architecture</i> . Newnes (Elsevier). Nylen, E. L., & Wallisch, P. (2017). <i>Neural Data Science: A Primer with MATLAB® and Python™</i> . Academic Press. Ritchie, D. M., Kernighan, B. W., & Lesk, M. E. (1988). <i>The C programming Language</i> . Englewood Cliffs: Prentice Hall.	Concursul constă din: (a) proba scrisă – 30%; (b) proba practică – 30%; (c) dosarul, conform art. 12 – 30%; (d) interviul – 10%; Nota minimă a fiecărei probe este 8. Locul desfășurării concursului: UAIC, FPSE. Data: 29.11.2021, ora 10.00:

Director de proiect,